

مسائل پرورشی

مجموعه روال‌ها و مقررات

سال تحصیلی

۹۸-۹۹

دبیرستان روزبه دوره دوم

- ۲..... قوانین کلی
- ۳..... شیوه امتیازدهی و مسئولان مسابقات
- ۴..... کمیته رسیدگی به اعتراضات
- ۵..... زمانبندی اجرای مسابقات
- ۶..... مسابقه برنامه نویسی (ACM)
- ۷..... مسابقه مشاعره
- ۸..... مسابقه آشپزی
- ۹..... مسابقه ساخت برج
- ۱۰..... مسابقه احکام
- ۱۱..... مسابقه ارائه مطلب
- ۱۲..... مسابقه کتابخوانی
- ۱۳..... مسابقه نجات تخم مرغ
- ۱۴..... مسابقه دومینو

قوانین کلی :

۱. برنامه ریزی و برگزاری (هماهنگی) مسابقات به عهده شورای دانش آموزی مدرسه می باشد.
۲. عناوین و روال برگزاری مسابقات هر سال در جلسه شورای دانش آموزی با حضور اعضای دانش آموزی شورا و مربی پرورشی مطرح و تصویب می گردد.

شیوه برگزاری:

۱. مسابقه بین کلاس های نهم تا یازدهم برگزار می گردد.
۲. تمام افراد کلاس می توانند در این مسابقات شرکت نمایند.
۳. مسابقات به صورت گروهی برگزار می گردد.
۴. امتیاز کسب شده هر گروه به کلاس تعلق می گیرد.
۵. پس از اتمام مسابقات، امتیازهای کلاس ها محاسبه و کلاس برتر در مسابقات پرورشی معرفی می گردد.
۶. برای کلاس برتر علاوه بر نشان پرورشی، یک برنامه تشویقی در نظر گرفته می شود.
۷. با توجه به متفاوت بودن تعداد دانش آموزان در کلاس های مختلف، امتیاز هر کلاس به این صورت محاسبه می شود: جمع کل امتیاز گروه های کلاس تقسیم بر تعداد مسابقاتی که این کلاس در آن شرکت کرده است. لازم به ذکر است اگر در کلاسی تعدادی از دانش آموزان در هیچ مسابقه ای شرکت نکنند از جمع کل امتیاز کلاسی به تعداد افرادی که شرکت نکرده اند نمره کسر می شود. (به ازای هر نفر ۳ امتیاز)
۸. در هر مسابقه همراه داشتن وسایل مجاز به طور جداگانه معین می گردد.

انتخاب گروه ها:

۱. هر کلاس برای هر مسابقه یک گروه به عنوان نماینده معرفی می نماید.
۲. باید تعداد اعضای هر گروه ۳ نفر باشد (به جز مسابقه دومینو که ۴ نفر است).
۳. امکان حضور در دو گروه نبوده و هر فرد صرفاً می تواند در یک مسابقه گروهی شرکت کند، فقط در صورتی که تعداد دانش آموزان برای شرکت در مسابقات کافی نباشد، کلاس ها می توانند از نفرات تکراری استفاده کنند.
۴. مسئولیت انتخاب و معرفی گروه ها به عهده نماینده کلاس در شورای دانش آموزی می باشد.

شیوه امتیازدهی:

۱. پس از هر مسابقه گروه‌ها طبق روال ارزیابی آن مسابقه رتبه‌بندی می‌شوند.
۲. امتیاز رتبه‌ها به شرح زیر می‌باشد:

رتبه ۵	۱
رتبه ۶	♦
رتبه ۷	♦

رتبه ۱	۱۰
رتبه ۲	۶
رتبه ۳	۴
رتبه ۴	۲

مسئولان مسابقات

۱. مسئولان مسابقات به همراه زمان برگزاری به شرح زیر می‌باشد:

ردیف	نام مسابقه	مسئول آقای	مقدماتی	نهایی
۱	برنامه نویسی	گلستانی		✓
۲	مشاعره	مظهری	✓	✓
۳	آشپزی	حیدری		✓
۴	ساخت برج	گلستانی		✓
۵	احکام	حسینی		✓
۶	ارائه مطلب	دستجانی فراهانی	✓	✓
۷	کتابخوانی	حیدری	✓	✓
۸	نجات تخم مرغ	ایزدی		✓
۹	دومینو	ع علیزاده		✓

۲. جهت برگزاری هر مسابقه مسئولیت‌های زیر توسط شورای دانش‌آموزی تعیین می‌گردد:
(تعیین داور، مستند ساز و تدارکات توسط مسئول مسابقه انجام می‌شود)

ردیف	مسئولیت	شرح وظیفه
۱	مسئول مسابقه	هماهنگ کننده و برگزاری مسابقه (نماینده شورای دانش‌آموزی)
۲	داور	از مربیان و دانش‌آموزان
۳	مستند ساز	تهیه عکس، فیلم، گزارش و ارزیابی مسابقه
۴	تدارکات	تأمین وسایل و امکانات برگزاری هر مسابقه با هماهنگی دفتر مدرسه

کمیته رسیدگی به اعتراضات

- گروه ها فقط در روز برگزاری مسابقه فرصت برای ارائه اعتراض خود دارند.
- اعتراضات باید به صورت کتبی به مسئولان رسیدگی ارائه شود.
- رسیدگی به اعتراضات در کمترین زمان ممکن با حضور مربی پرورشی ، دبیر شورای دانش آموزی، مسئول دانش آموزی مسابقه، عضو شورای دانش آموزی کلاس مربوطه، تشکیل جلسه داده و صحت اعتراض بررسی می شود.

مرحله مقدماتی

ردیف	روز	تاریخ	مسابقه	زمان	محل
۱	شنبه	۱۱/۲۶	مشاعره (۱)	۱۳:۱۰ تا ۱۳:۴۰	نمازخانه
۲	یکشنبه	۱۱/۲۷	ارائه مطلب (۱)		چند رسانه‌ای
۳	دوشنبه	۱۱/۲۸	ارائه مطلب (۲)		چند رسانه‌ای
۴	سه‌شنبه	۱۱/۲۹	ارائه مطلب (۳)		چند رسانه‌ای
۵	چهارشنبه	۱۲/۱	ارائه مطلب (۴)		چند رسانه‌ای
۶	شنبه	۱۲/۳	احکام (۱)		نمازخانه
۷	یکشنبه	۱۲/۴	کتابخوانی		سالن امتحانات
۸	دوشنبه	۱۲/۵	مشاعره (۲)		نمازخانه
۹	سه‌شنبه	۱۲/۶	احکام (۲)		نمازخانه
۱۰	چهارشنبه	۱۲/۷	-		-
۱۱	شنبه	۱۲/۱۰	مشاعره (۳)		نمازخانه
۱۲	یکشنبه	۱۲/۱۱	-		-
۱۳	دوشنبه	۱۲/۱۲	احکام (۳)		نمازخانه

مرحله نهایی

ردیف	روز	تاریخ	مسابقه	شروع	پایان	زمان داوری	محل
۱	دوشنبه	۱۲/۲۶	کتابخوانی	۱۴	۱۴:۴۰	همزمان با مسابقه	نمازخانه
۲			ارائه مطلب	۱۴:۵۰	۱۵:۳۵	همزمان با مسابقه	نمازخانه
۳			مشاعره	۱۵:۴۵	۱۶:۱۵	همزمان با مسابقه	نمازخانه
۴			ساخت برج	۱۵:۵۰	۱۶:۳۰	۱۶:۳۰ تا ۱۶:۲۰	کتابخانه
۵			دومینو	۱۶:۰۰	۱۶:۵۰	۱۶:۴۰ تا ۱۶:۵۰	همکف
۶			نجات تخم مرغ	۱۶:۳۵	۱۷:۲۰	۱۷ تا ۱۷:۲۰	کتابخانه
۷			ACM	۱۴	۱۷	همزمان با مسابقه	کارگاه رایانه
۸			آشپزی	۱۴	۱۷:۳۰	۱۷:۳۰ تا ۱۸	ناهارخوری

مسابقه برنامه نویسی (ACM)

موضوع: نوشتن یک برنامه کامپیوتری جهت حل مسأله داده شده در زمان تعیین شده

امکانات مورد نیاز: رایانه به تعداد گروه‌ها، بادکنک در سه رنگ (هر رنگ ۷ عدد)

روال اجرا:

- مدت مسابقه ۳ ساعت می‌باشد.
- مسابقه دارای ۶ سوال می‌باشد.
- استفاده از هر زبان برنامه نویسی آزاد می‌باشد.
- تنها یک دستگاه کامپیوتر در اختیار هر تیم قرار می‌گیرد.
- سطح سوالات در حد مباحث کلاس برنامه نویسی پیشرفته است.
- در حین مسابقات نمونه ورودی و خروجی همراه با سوال به گروه‌ها داده می‌شود.
- اعضای گروه‌ها به هیچ وجه نباید وسیله اضافی (مانند فلش، کاغذ، خوراکی و ...) همراه خود داشته باشند. (در غیر این صورت گروه خاطی از مسابقه حذف خواهد شد.)
- کاغذ در صورت نیاز به گروه‌ها تحویل می‌گردد.

شیوه امتیاز دهی:

- هر گروه پس از حل هر سوال فایل آن را به صورت آنلاین برای داوران ارسال می‌کنند.
- در صورتی که پاسخ صحیح باشد یک بادکنک به گروه تعلق می‌گیرد.
- در پایان مسابقه، گروهی که بادکنک بیشتری را دریافت کرده باشد برنده است و به همین ترتیب گروه‌ها رتبه بندی می‌شوند.
- در صورتی که تعداد بادکنک‌های گروه‌ها برابر باشد، رتبه آن‌ها مطابق زمان اتمام مسابقه سنجیده خواهد شد.

مسابقه مشاعره

موضوع: توانایی یادآوری اشعار و شعرخوانی و شعرسرائی

امکانات مورد نیاز: صدلی (هر گروه ۳ عدد)، ویدئو پروژکتور و لپ تاب (در مرحله نهایی)

روال اجرا:

- مدت زمان مسابقه در مرحله مقدماتی برای مسابقات ۲ گروهی ۱۵ دقیقه و برای مسابقه ۳ گروهی ۲۰ دقیقه می باشد که به دو قسمت و به شرح زیر تقسیم می شود.
- در قسمت اول مسابقه اولین شعر توسط داور قرائت خواهد شد و پس از آن تیمی که توسط قرعه انتخاب می شود باید شعری را قرائت کند که حرف آغازین آن آخرین حرف شعر قرائت شده باشد. به همین ترتیب تا پایان مسابقه فرصت پاسخ گویی برای هر تیم حداکثر ۴۰ ثانیه خواهد بود که توسط داور مربوطه محاسبه خواهد شد که در صورت عدم پاسخگویی یک امتیاز منفی برای آن گروه منظور خواهد شد. گروهی که بیشترین پاسخ صحیح را داده باشد ۲۰ امتیاز کسب و گروه دوم ۱۵ امتیاز کسب خواهد کرد.
- در قسمت بعدی داور یک کلمه برای هر گروه انتخاب کرده و گروه موظف است شعری درباره آن کلمه را قرائت کند. هر گروه ۳ کلمه و پاسخ صحیح به هر کلمه ۵ امتیاز به همراه دارد.
 - انتخاب کلمه با قرعه کشی انجام می شود.
- دو مسابقه به صورت دو گروهی و یک مسابقه به صورت سه گروهی انجام خواهد شد.
- امتیاز منفی در صورتی داده خواهد شد که تیم مقابل بتواند شعری با همان حرف قرائت کند و در غیر این صورت هیچ امتیازی به هیچ تیمی تعلق نخواهد گرفت و حرف بعدی توسط شعری که داور قرائت خواهد کرد مشخص خواهد شد.
- در مراحل پایانی مسابقه تصویری ارائه شده و گروه‌ها شعری درباره آن می‌سرایند. (تصویر در حین مسابقه به گروه نشان داده خواهد شد و زمان سراییدن شعر ۵ دقیقه می باشد).
- تیم‌ها مجاز به استفاده از اشعار در قالب های نو، آزاد نیمایی، سپید و موج نو نیستند. برای اطلاع از تعاریف این اشعار می توانید به کتاب ادبیات دوم، فصل هفتم، درآمدی بر ادبیات جدید شعرمراجعه کنید.
- در این مسابقه افراد مجاز به آوردن وسایل نیستند و در صورت نیاز کاغذ و ... به گروه‌ها تهیه می شود.

مسابقه آشپزی

موضوع: تهیه غذای **لوبیا پلو** در زمان تعیین شده

امکانات مورد نیاز: گاز (برای هر گروه ۲ شعله)، شیر آب، میز جهت سرو غذا، ظرف و قاشق یکبار مصرف

روال اجرا:

- مدت زمان تهیه غذا ۳ ساعت می‌باشد. (این زمان شامل تدارکات اولیه برای تهیه غذا نیز می‌شود).
- هر گروه باید علاوه بر غذای اصلی **یک سالاد به** عنوان پیش غذا و **یک دسر** تهیه کند.
- تهیه وسایل و مواد اولیه به عهده گروه‌ها می‌باشد.
- گروه‌ها باید صبح روز مسابقه وسایل خود را به مسئول آبدارخانه تحویل دهند.
- تمام مراحل مسابقه در مدرسه برگزار و گروه‌ها اجازه ندارند از مواد خوراکی پخته شده، آماده شده یا نیمه آماده (مانند سوسیس، کالباس، ناگت و ...)، استفاده کنند ولی استفاده از سایر ابزار و وسایل متعارف آشپزی (مانند همزن و ...) مانعی ندارد.
- مقدار غذای تهیه شده توسط هر گروه باید برای **۵ نفر** باشد.
- مربی پرورشی ابتدا به نظافت امتیاز خواهد داد و نظافت میز و وسایل اهمیت زیادی دارد.

شیوه امتیاز دهی:

- ارزیابی مسابقات به وسیله شش داور صورت می‌گیرد و هر داور به صورت مجزا نمره‌دهی کرده و در آخر، جمع نمرات ملاک انتخاب گروه‌های برتر است.
- داوران حداکثر ۶ نفر هستند؛ ۳ نفر دانش‌آموز پایه چهارم (در صورت امکان) و ۳ نفر مربی
- غذای هر گروه با شماره‌ای بصورت قرعه کشی تعیین شده و داوران از نام گروه‌ها و شماره‌ها اطلاعی ندارند.

معیارهای امتیاز دهی:

عنوان	حداکثر امتیاز	توضیحات
پیش غذا	۵	پیش غذا به صورت کلی مورد ارزیابی قرار می‌گیرد.
دسر	۵	فقط یک دسر مورد ارزیابی قرار می‌گیرد
طعم و مزه غذا	۱۵	شامل جا افتادن غذا و همچنین مزه ی غذا
ظاهر غذا	۵	زیبایی ظاهری و نحوه قرار گرفتن در ظرف
نحوه سرو غذا	۵	ترکیب مناسب رنگ‌ها/ نوآوری و سلیقه در نحوه چیدمان
نظافت	۱۰	جمع‌آوری وسایل، سفره و شستن ظروف

مسابقه ساخت برج

موضوع: ساخت بلندترین برج با وسایل تحویل داده شده در زمان معین

امکانات مورد نیاز: میز (۷ عدد)، چوب کبریت (۲۱ بسته)، نخ (۷ قرقره)، چسب نواری کاغذی (۷ حلقه)، کاغذ A4 (۷ ورق)

روال اجرا:

- مدت زمان ساخت برج ۳۰ دقیقه می‌باشد.
- وسایل ساخت برج: سه بسته چوب کبریت، یک قرقره نخ، یک حلقه چسب نواری کاغذی، یک ورق کاغذ یا مقوا A4
- این وسایل توسط مدرسه تهیه می‌گردد. (قیچی باید توسط گروه‌ها آورده شود).
- جهت ساخت برج
 - صرفاً با وسایل فوق امکان پذیر می‌باشد.
 - فقط از سطح میز استفاده شده و امکان آویزان کردن از دیوار یا سقف نیست.

شیوه امتیاز دهی:

- به بلندترین برج از سطح میز، ۱ دقیقه بعد از اتمام زمان، بیشترین امتیاز تعلق می‌گیرد.
- و باقی گروه‌ها نسبت به گروه برتر سنجیده می‌شوند.

مسابقه احکام

موضوع: میزان معلومات احکام به صورت نظری و عملی درباره موضوع (تقلید، وضو و نماز)

امکانات مورد نیاز: صندلی (هر گروه ۳ عدد)، رساله احکام ۹ مرجع، زمان سنج

روال اجرا:

- منیخ از رساله احکام مرجع تقلید انتخابی هر گروه می‌باشد.
- موضوعات شامل تقلید، وضو و نماز می‌باشد.
- مسابقه شامل دو قسمت نظری و عملی است.
- ابتدا هر گروه باید به صورت شفاهی به سوالات پاسخ دهند.
- مرحله دوم به صورت عملی برگزار می‌شود. شرکت کنندگان در این قسمت موظف هستند تا بخشی از اعمال شرعی را اجرا نمایند.

شیوه امتیاز دهی:

- قسمت نظری
 - سوالات عمومی: شامل ۳ سوال می‌باشد که هر گروهی بیشترین سوال را پاسخ گفت ۲۰ و گروه دوم ۱۵ امتیاز دریافت می‌کند. پاسخ اشتباه به هر سوال عمومی ۲ امتیاز منفی دارد.
 - سوالات اختصاصی: هر گروه ۲ سوال و به ازای جواب صحیح به هر سوال ۳ امتیاز تعلق می‌گیرد. (فرصت جواب ۲۰ ثانیه)
 - انتخاب سوال به صورت قرعه کشی انجام می‌گیرد.
- قسمت عملی
 - سوالی از گروه‌ها (تمام اعضا) پرسیده می‌شود که باید به صورت عملی حکم شرعی مورد سوال نمایش داده شود.
 - به هر گروه ۱۰ امتیاز تعلق می‌گیرد و به ازای هر اشتباه ۲ امتیاز کسر می‌گردد.

مسابقه ارائه مطلب

موضوع: ارائه درباره یک موضوع واحد در زمان تعیین شده

امکانات مورد نیاز: رایانه همراه و ویدئو پروژکتور

موضوع ارائه: آزاد، موضوعات پیشنهادی (صنعت تبلیغات، محیط زیست، هوش مصنوعی)

روال اجرا:

- مدت زمان ارائه ۱۵ دقیقه می‌باشد.
- گروه‌ها در طی این مدت زمان باید درباره موضوع مطالبی را ارائه دهند.
- مدت زمان شامل ارائه و پرسش و پاسخ بوده و مدیریت آن به عهده گروه‌ها می‌باشد.
- در صورت افزایش زمان به ازای هر دقیقه ۳ امتیاز از گروه کسر خواهد شد و پس از گذشت ۲۰ دقیقه ارائه متوقف می‌گردد.
- ارائه بصورت گروهی بوده و هر سه نفر باید در ارائه مطلب نقش داشته باشند.
- فایل‌های ارائه تمام گروه‌ها قبل از اولین ارائه تحویل مسئول مسابقات داده شود و پس از آن امکان تغییر وجود ندارد.
- در صورتی که موضوع ارائه یکسان باشد . هنگام ارائه یک گروه، سایر گروه‌ها نمی‌توانند در محل ارائه حضور داشته باشند.
- گروه‌ها می‌تواند یک پوستر به عنوان معرفی ارائه نیز تهیه کنند.

شیوه امتیاز دهی:

- ارزیابی با ملاک‌های زیر صورت می‌پذیرد:

ورود به موضوع	فنون سخنوری (فصاحت، بلاغت، تن صدا، سرعت)
خلاقیت های گروهی	میزان آموزشی بودن مطالب
استفاده از چندرسانه‌ای	مدیریت زمان
جمع‌بندی انتهایی	انتقال بحث
تقسیم درست وظایف	ارائه پوستر (اختیاری)
	نظر کلی

- برای هر ارائه ۳ داور در نظر گرفته می‌شود.
- امتیاز هر قسمت از ۵ بوده و پس از جمع امتیازها، گروه‌ها به ترتیب رده‌بندی می‌گردند.
- ۲ گروه به مرحله نهایی راه می‌یابند.

مسابقه کتاب خوانی

موضوع: مطالعه کتاب مشخص و پرسش و ارائه گروهی

امکانات مورد نیاز: برای هر گروه ۳ عدد صندلی

عنوان کتاب: جنگی که نجاتم داد

روال اجرا:

- مسابقات در دو مرحله برگزار خواهد شد.
- در مرحله مقدماتی آزمون کتبی از کتاب تعیین شده برگزار خواهد شد.
- چنانچه گروه ها متقاضی تهیه کتاب باشند بخشی از هزینه آن توسط مدرسه تأمین می شود.
- ۲ گروه برتر به مرحله نهایی راه خواهند یافت. در این مرحله مسابقه به صورت ارائه و پرسش و پاسخ از کتاب خواهد بود.
- شیوه امتیاز دهی:
- در قسمت کتبی امتیاز کسب شده توسط گروه جمع شده و ۲ گروه برتر به مرحله پایانی راه پیدا می کنند.
- در مرحله نهایی گروه ها بر اساس ملاک های: تسلط به کتاب، مشارکت همه اعضا در معرفی، شیوه معرفی، رعایت زمان و پاسخ به سوالات داوران و نظر مخاطبان امتیاز کسب می کنند.
- امتیاز نهایی شامل ۷۰ درصد نظر داوران و ۳۰ درصد نظر مخاطبان است. امتیاز مخاطبان بر اساس مجموع امتیازات داده شده محاسبه می شود.
- مخاطبان باید در برگه نظرسنجی باید به هر دو گروه مسابقه دهنده امتیاز دهند. در غیر این صورت، امتیاز داده شده منظور نخواهد شد.
- برگه نظر سنجی مخاطبان در ۵ دقیقه اول مسابقه توزیع و در پایان مسابقه توسط مسئول مسابقه جمع آوری می شود، فقط به آن برگه های نظر سنجی ترتیب اثر داده می شود که نام مخاطب در آن نوشته شده باشد.

مسابقه نجات تخم مرغ

موضوع: ساخت یک سازه جهت پایین آوردن سالم تخم مرغ از ارتفاع

وسایل مورد نیاز: ۱- تخم مرغ (۱۴ عدد) ۲- ترازو

روال اجرا:

- هر گروه ۳۰ دقیقه فرصت دارد تا سازه خود را آماده سازد.
- همه اعضای گروه می بایست با هم همکاری داشته باشند.
- تخم مرغ نباید توسط چسب به سازه متصل شود و باید به راحتی از سازه خارج شود.
- بعد از سقوط، فقط داوران اجازه برداشتن سازه را از زمین دارند.
- یکی از اعضای گروه تخم مرغ را از سازه جدا می کند تا سلامت آن توسط داوران بررسی شود.
- طول و عرض و ارتفاع نباید بیشتر از ۵۰ سانتی متر باشد.
- گروه‌ها موظف هستند وسایل مورد استفاده را حداقل ۳ روز قبل از مسابقه به تایید داور مسابقه برسانند.
- استفاده از مواد زیر در مسابقه مجاز نمی‌باشد:
 - ضربه گیر و یا دمپر ضربه مانند: فنر، مایعات، ابر، پلاستیک حباب دار و یا موارد مشابه
 - هر نوع موتور و کنترل از راه دور
 - مواد شکستنی و شیشه‌ای
- در هر گروه یک نفر به عنوان سرگروه انتخاب شده و به مسئولین برگزاری معرفی می شود و فقط سرگروه حق اعتراض را دارد.
- محل رهاسازی سازه‌ها پنجره کتابخانه می‌باشد.
- هر گروه مجاز به یک پرتاب آزمایشی و یک پرتاب نهایی می باشد.

ملاک های ارزیابی:

امتیاز	بخش
۳۰	مشارکت تمام اعضای گروه
۲۰	حجم و وزن کمتر
۲۰	خلاقیت و نوآوری طرح
۳۰	فرود در محدوده مشخص شده همراه با دقت پرتاب
۱۰	تخریب نشدن دستگاه حامل تخم مرغ بعد از سقوط
۲۰	زمان (کمترین)
۴۰	سالم رسیدن تخم مرغ
۲۰	خارج شدن تخم مرغ از سازه پس از برخورد با زمین و سالم ماندن

مسابقه دومینو

موضوع: ساختن اشکال مختلف توسط قطعات دومینو

امکانات مورد نیاز: دومینو چوبی، مکانیزم، نقشه

روال اجرا :

- پیلوت به هفت قسمت مساوی تقسیم می‌شود.
- در مدت زمان ۴۰ دقیقه گروه‌ها بر اساس نقشه طراحی شده چینش دومینوهای خود را انجام خواهند داد.
- تهیه تمام وسایل مورد نیاز (دومینو و سایر وسایل) به عهده خود دانش‌آموزان است.
- سقف استفاده از دومینو حداکثر ۴۰۰ قطعه می‌باشد.
- شروع حرکت دومینوها با ضربه زدن یک عضو از گروه آغاز می‌شود.

امتیاز هر بخش :

امتیاز	بخش
۱	استفاده از هر قطعه دومینو (تا سقف ۴۰۰ عدد)
۵ -	دومینو اضافی (بیش از ۴۰۰ عدد، هر عدد)
۳۰	مکانیزم (هر عدد)
۵۰	ارائه نقشه
۵ -	ضربه اضافی (هر بار)
۷۰	اجرای صحیح و کامل